



Story-Cubes – Anleitung und Spielideen

Story-Cubes sind ein kreatives und unterhaltsames Spielzeug, das aus Würfeln besteht, auf deren Seiten verschiedene Symbole abgebildet sind. Sie regen die Fantasie an, fördern die Sprachentwicklung und sind perfekt für alle, die gerne Geschichten erfinden.

Wir als Landesfeuerwehrverband haben für die Bambini-Feuerwehren in Rheinland-Pfalz extra Story-Cubes mit Feuerwehrsymbolen entworfen! Diese speziellen Würfel bieten die Möglichkeit, Geschichten rund um Feuerwehr, Rettungseinsätze und spannende Abenteuer in der Welt der Brandbekämpfung zu erzählen.

Hier findet Ihr eine Schritt-für-Schritt-Anleitung, wie Ihr Story-Cubes spielen könnt, sowie spannende Variationen für noch mehr Spaß!

Was ihr benötigt:

- Ein Set Story-Cubes (besteht aus 8 Würfeln)
- Eine flache Spielfläche

Spielanleitung:

1. Story-Cubes werfen:

- Nimm alle Story-Cubes und wirf sie gleichzeitig auf einer flachen Oberfläche. Die Würfel sollten so landen, dass die Symbole sichtbar sind.

2. Geschichte entwickeln:

- Schau dir die geworfenen Symbole an und beginne, eine Geschichte zu erzählen. Wähle ein Symbol als Startpunkt und baue darauf auf.
- Nutze jedes geworfene Symbol, um die Handlung voranzutreiben. Kombiniere die Bilder kreativ, um deine Erzählung zu gestalten.

3. Die Geschichte erzählen:

- Es gibt keine festen Regeln, wie die Geschichte verlaufen muss – lasse deiner Fantasie freien Lauf! Die Symbole sollen dir dabei helfen, neue Ideen zu entwickeln und die Erzählung weiter auszubauen.
- Optional kannst du deine Geschichte aufschreiben, um sie später noch einmal zu lesen oder zu teilen.

Spiele-Variationen:

1. Schnelligkeitsspiel:

- Lege eine Zeitvorgabe von z. B. 3 Minuten fest. Erzähle deine Geschichte innerhalb dieser Zeitspanne, während du die Symbole nutzt. So wird das Spiel besonders spannend und temporeich!

2. Gruppen-Spiel:

- Wenn du mit mehreren Spielern spielst, wirft jeder nacheinander einen Würfel und ergänzt die Geschichte mit jedem neuen Symbol. Das Ziel ist es, gemeinsam eine fantasievolle Geschichte zu erschaffen.

3. Offenes Ende:

- Erzähle nur den Anfang oder die Mitte einer Geschichte und lasse die anderen Spieler das Ende erfinden. Sie müssen dabei alle verbleibenden Symbole verwenden.

